

Spel- en wedstrijdreglement Fryslân Open en – FRYSK!

1 Algemeen

Het spel- en wedstrijdreglement van het Dambûn Frysk Spul zijn in principe van toepassing (zie onder andere www.frisiandraughts.com/frisian%20draughts/rules). Echter, met het oog op het bijzondere karakter van de toernooien Fryslân Open en FRYSK! gelden voor deze toernooien enkele aanpassingen.

Het doel van de toernooien is, denksporters overal ter wereld kennis te laten maken met het Friese dammen. Daarom is het van groot belang dat alle partijen correct worden gespeeld.

Daarnaast vraagt de live weergave via Toernooibase enkele specifieke aanpassingen.

Omdat er op meerdere locaties tegelijk wordt gespeeld, zijn er meerdere arbiters: één arbiter per speelruimte, en één hoofdarbiter.

2 Opstelling

Naast het bord en de klok ligt een iPad met een geopende live partij in Toernooibase.

De damklok staat ingesteld op 40 minuten per speler en 20 seconden per zet (Fryslân Open) dan wel 10 minuten per speler en 10 seconden per zet (FRYSK!). De klok in Toernooibase speelt geen rol in de partij.

3 Controle vooraf door één van de arbiters

Er wordt gecontroleerd:

- of het bord goed ligt;
- of de schijven correct staan opgesteld;
- of de klok correct is ingesteld en het icoontje 'batterij' niet zichtbaar is;
- of de iPad goed ligt;
- of Toernooibase correct is ingesteld, inclusief namen van de spelers en speelkleur;
- of de live verbinding functioneert;
- of de naambordjes goed staan opgesteld.

4 Volgorde

Een zet verloopt in deze volgorde:

- 1) de zet wordt uitgevoerd op de iPad;
- 2) de zet wordt uitgevoerd op het bord;
- 3) de klok wordt ingedrukt.

5 Klok

De klok mag worden stilgezet door één van de arbiters in de volgende situaties:

- bij een meningsverschil tussen twee spelers;
- op verzoek van één van de spelers (dit ter beoordeling van de arbiter);
- als de iPad niet goed functioneert;
- als er een fout gemaakt is bij de invoering van een zet op de iPad;
- bij onduidelijkheid of een zet reglementair is of niet.

Indien er geen arbiter in de buurt is, mag één van de spelers in bovengenoemde situaties ook zelf de klok stilzetten.

5 Onreglementaire zetten

Als een speler een slagverplichting over het hoofd ziet en zijn zet wil invoeren, zal de iPad dit niet accepteren. In geval van onduidelijkheid of tijdnood legt de arbiter dit uit aan de betreffende speler nadat de klok is stilgezet. Hierna wordt de klok weer aangezet en de partij gaat verder. Andere onregelmatigheden worden op dezelfde manier afgehandeld.

Als een speler vier opeenvolgende zetten met dezelfde dam speelt terwijl dat niet is toegestaan, maakt de arbiter hem daarop attent. De arbiter zet de klok stil, legt de situatie uit, de onreglementaire zet wordt teruggenomen, en de klok wordt weer aangezet. De arbiter mag bij partijen waar deze regel actueel wordt een hulparbiter aanwijzen uit één van de spelers die klaar zijn met hun partij.

Als een eindspel van twee dammen tegen één dam meer dan zeven zetten duurt, verklaart de arbiter de partij voor remise. Ook voor dergelijke gevallen kan de arbiter één of meer hulparbiters aanwijzen.

6 Aanpassingen van het officiële spelreglement

Artikel 15: Raakt een speler, die aan zet is, met de hand één van zijn stukken aan, dan is hij verplicht daarmee een zet te doen.

Deze regel geldt niet bij onregelmatige zetten. Het kan ook voorkomen, dat een speler per ongeluk het verkeerde stuk op de iPad aanraakt. In dat geval kan de verplichting tot zetten met dit stuk ongedaan worden gemaakt. De speler zet dan de klok stil en legt de situatie voor aan de arbiter.

In bepaalde gevallen kan het voorkomen, dat de speler een andere zet dan hij van plan was te spelen op de iPad uitvoert, en de bedoelde zet op het bord uitvoert, en dat dit pas na één of meer zetten aan het licht komt. Een dergelijke situatie dient voorgelegd te worden aan de hoofdarbiter.

De volgende drie regels zijn niet van toepassing:

Artikel 21-2: In een eindspel kunnen beide spelers in onderlinge overeenstemming een partij voor remise verklaren.

Artikel 23: De speler met de witte schijven heeft de klok aan zijn rechterkant.

Artikel 27: Begane onjuistheden blijven onveranderd zodra ze door de tegenpartij zijn beantwoord met een zet.

7 Na afloop

De uitslag van een partij moet meteen na afloop worden genoteerd in het speelschema en doorgegeven aan de hoofdarbiter, die deze in Swiss Perfect verwerkt.

De eindstand van een partij blijft op het bord staan totdat alle partijen uitgespeeld zijn, met de geslagen schijven achter het bord.

Na afloop van de partij wordt de klok op de pauzestand gezet. De klokken worden pas weer ingesteld voor de volgende ronde als de laatste partij van de voorafgaande ronde afgelopen is.

Spelers die hun partij hebben beëindigd en de speelruimte hebben verlaten, betreden deze pas weer bij aanvang van de volgende ronde.

Naspelen en analyseren is in de speelruimte niet toegestaan.